

Realização:



Desafio **FAZGAME** **2026**

O maior concurso de criação de games narrativos da escola pública.
Junte-se a nós e transforme histórias em experiências incríveis!

Para escolas, professores e alunos do 5º ao 9º ano!



**100% gratuito para
as Secretarias de
Educação e escolas
participantes.**

Etapas online + Evento presencial ao fim do ano letivo (novembro)



(*) Em cada etapa, estudantes concorrem na categoria do respectivo ano escolar: 5º ANO, 6º-7º ANOS ou 8º-9º ANOS.

Etapa Escola (1º semestre)

Os estudantes inscritos pelos professores competem nessa etapa - criando games individuais sobre o tema escolhido pela escola. Os 3 melhores games por categoria* de cada escola são premiados e passam para a etapa Municipal.

→ Essa etapa também oferece uma atividade Esquenta facultativa, para o primeiro contato com a criação de um game

Etapa Municipal (2º semestre)

Os 3 melhores games por categoria* de cada escola concorrem nessa etapa. Estudantes criam games individuais sobre o tema escolhido para o município e os melhores games por categoria* de cada região/município são premiados com gift cards e passam para a etapa Nacional.

Etapa Nacional (2º semestre)

Os melhores games de cada município por categoria* concorrem na final. Estudantes criam games individuais sobre Eficiência Energética e os 3 melhores games por categoria* serão premiados. Docentes e estudantes premiados terão uma viagem para o evento de premiação do Desafio FazGame 2026, no Rio de Janeiro, 100% custeada.

Consulte o Regulamento para obter o cronograma detalhado de cada etapa.

Temas de cada Etapa



Etapa Escola

5º ANO - VIDA NA ÁGUA

6º-7º ANOS - ERRADICAÇÃO DA POBREZA

8º-9º ANOS - EDUCAÇÃO DE QUALIDADE

Etapa Municipal

OS TEMAS VARIAM POR MUNICÍPIO E SERÃO DIVULGADOS ANTES DO INÍCIO DA ETAPA.

Etapa Nacional

EFICIÊNCIA ENERGÉTICA

Premiação para professores e alunos

Etapa **Escola**



**Bottons e
Certificados**

Etapa **Municipal***



1º lugar - Gift Card - R\$ 150
2º lugar - Gift Card - R\$ 100
3º lugar - Gift Card - R\$ 50
**4º ao 8º lugar - Gift Card - R\$ 30
e Certificados**

(*) A quantidade de premiados por município por categoria varia de acordo com o município.
Consulte o regulamento para obter mais informações sobre a premiação do seu município na Etapa Municipal.

Premiação para professores e alunos

Etapa **Nacional**



1º lugar - Notebook

2º lugar - Smartphone

3º lugar - Kindle

Premiação por participação





KINDLES

Para os **3 professores** com maior pontuação na participação dos seus alunos ao longo do Desafio FazGame 2026.

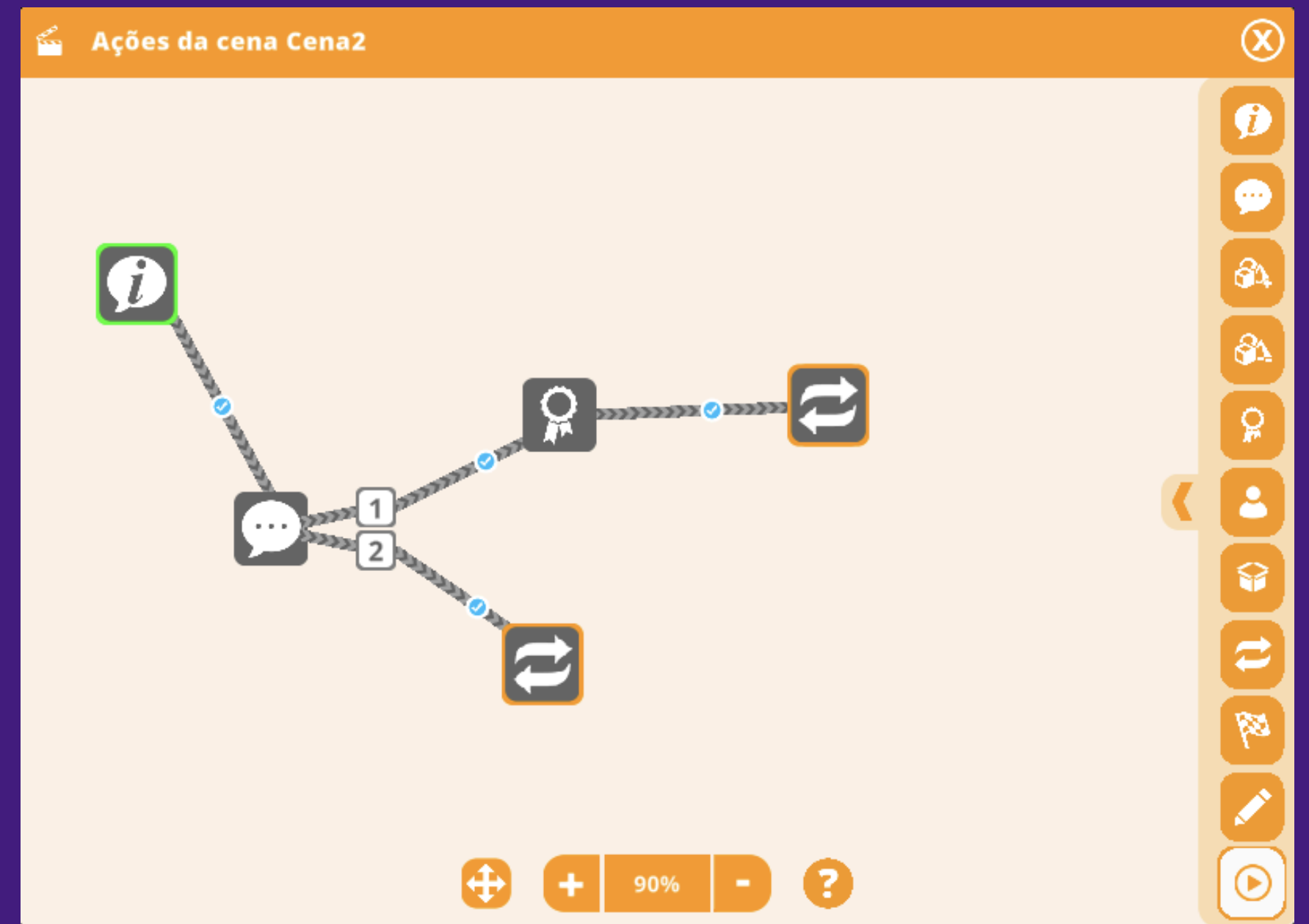
Para os **3 gestores** com maior pontuação na participação dos alunos da sua escola ao longo do Desafio FazGame 2026.

Pontos de atenção!

-  Sem limite de inscrição de professores e alunos por escola (consulte o regulamento para o limite de inscrições por município).
-  Na etapa Escola, para concorrer por categoria, a escola deve ter pelo menos 10 alunos inscritos na categoria.

Inscrições até 15/05/26!

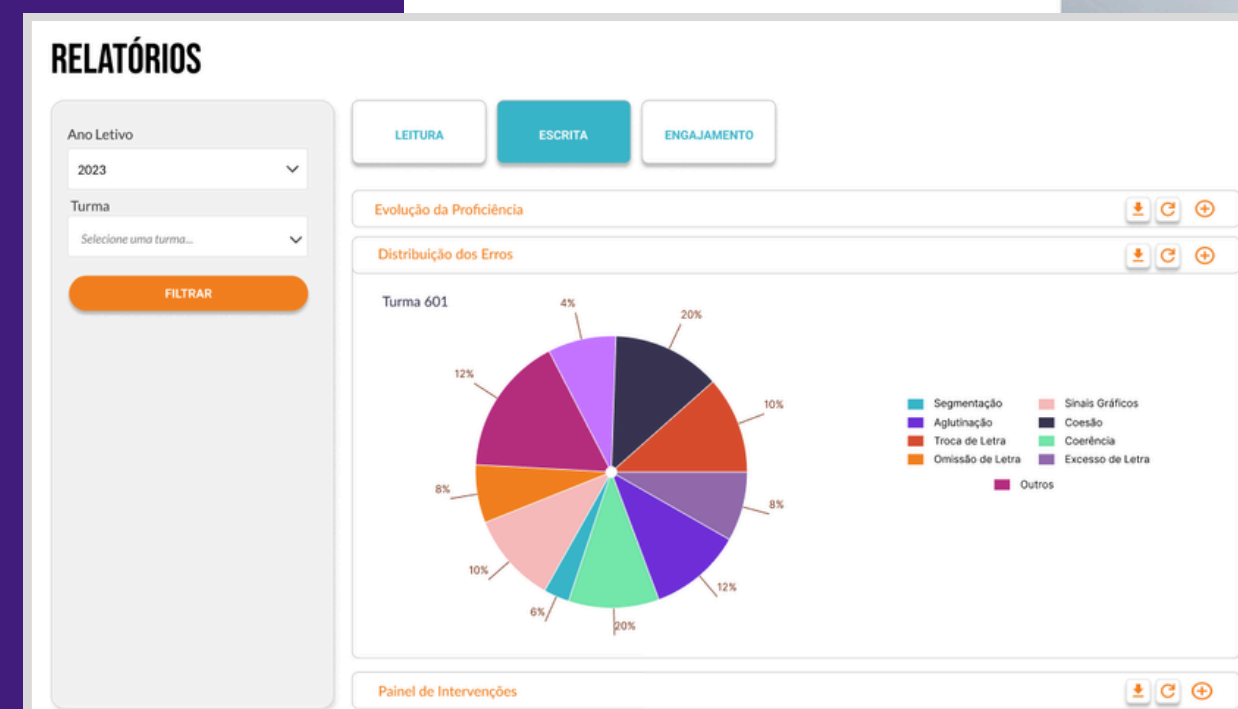
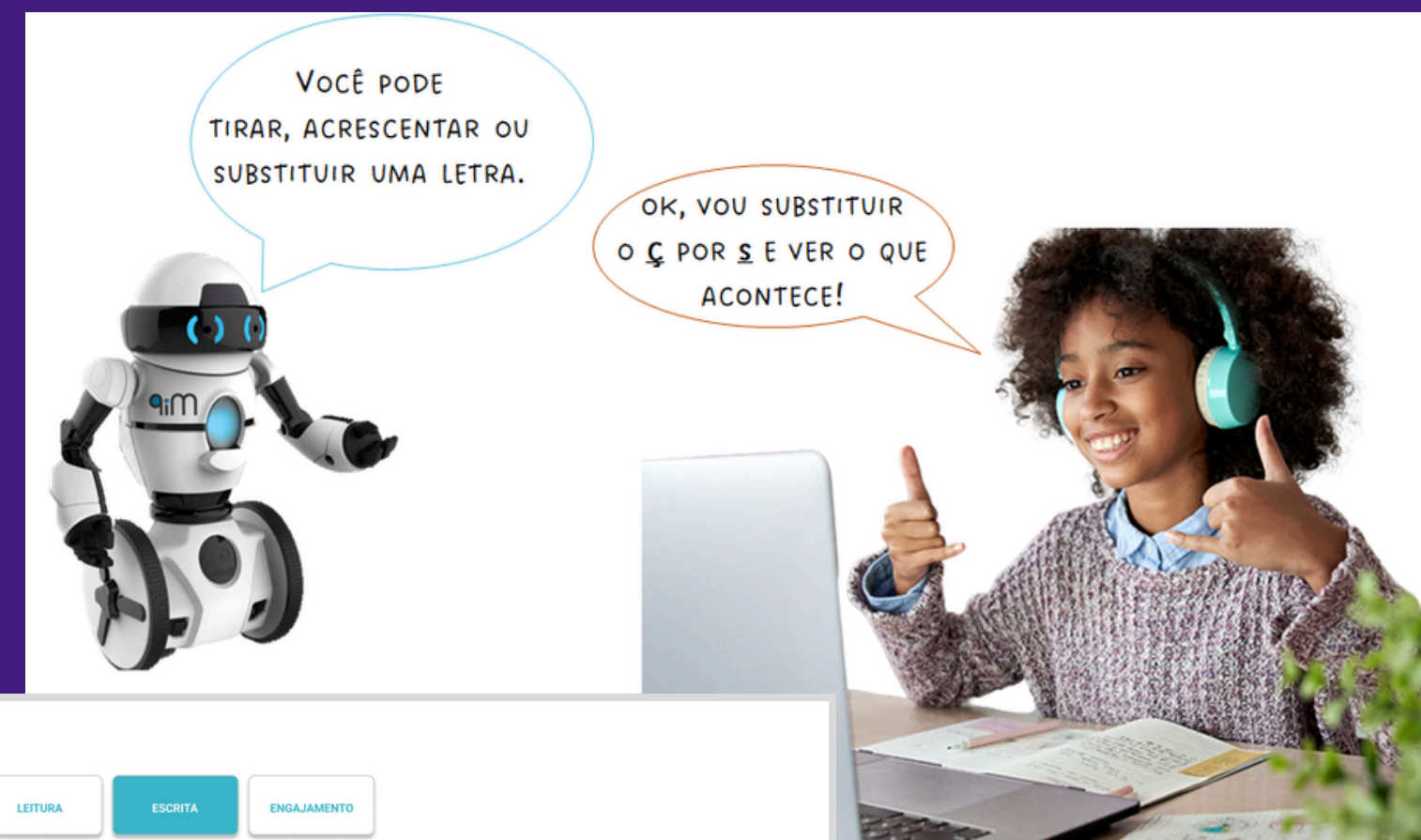
A plataforma



A Tecnologia - IA

A IA FazGame analisa itens de ortografia, pontuação, letra maiúscula, concordância verbal e nominal, identificando os erros do aluno autor do game narrativo e interagindo com ele para orientá-lo a pensar sobre cada erro e buscar corrigi-los.

O processo é rastreado e apresentado de forma visual em relatórios para os professores e gestores, para orientar o planejamento pedagógico.



Sua escola no Desafio FazGame 2026!

- Materiais de Divulgação enviados para as escolas indicadas ao longo de todas as etapas.
- Reconhecimentos, certificados e premiações para professores e alunos ao longo de todas as etapas.
- Os vencedores da Etapa Nacional participarão do Evento de Premiação no Rio de Janeiro.
- Acesso à plataforma FazGame ao longo de todo o ano letivo.
- Avaliação de leitura e escrita de todos os estudantes participantes.
- Muitas novidades na plataforma FazGame!



Vamos juntos criar oportunidades para que estudantes sejam protagonistas de sua própria trajetória!

Faça a inscrição da sua escola, professores e alunos no
Desafio **FazGame 2026!**



administrativo@fazgame.com.br



+55 21 97466-2336



[@fazgame.educacao](https://www.instagram.com/fazgame.educacao)

ANEXOS

Critérios de Avaliação e de Participação

Desafio **FazGame 2026**

Critérios de Avaliação - Etapa Escola

Pontuação máxima = 77 pontos

Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação Mínima	Pontuação Máxima
Gamificação + Lógica + Criatividade	Quantidade de cenas	Valora a complexidade e a extensão da trajetória narrativa através do volume de cenas criadas.	1	4
	Quantidade de personagens	Avalia a diversidade de figuras integradas à história, considerando estrutura técnica e qualidade conceitual.	1	4
	Cenários existentes variados	Pontua a capacidade do autor em utilizar diferentes ambientes para enriquecer o contexto visual.	1	4
	Objetos existentes variados	Mede o nível de detalhamento e a interação visual proporcionada pela variedade de itens.	1	4
	Lógica geral	Verifica a consistência da estrutura início-meio-fim e a coerência da trama do começo ao fim.	1	10
	Criatividade	Avalia a harmonia visual dos elementos e a capacidade da narrativa de despertar interesse no jogador.	1	10

Critérios de Avaliação - Etapa Escola

Pontuação máxima = 77 pontos

Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação Mínima	Pontuação Máxima
Texto + Tema	Limpeza textual com a IA	Analisa o rigor da revisão para garantir um texto fluido, livre de marcas evidentes de erro.	1	10
	Atendimento ao tema	Avalia a aderência e profundidade da abordagem em relação ao tema proposto.	1	10
	Ações de fala	Analisa a aplicação de recursos como diálogos, pensamentos e perguntas.	1	11
	Narrativa e escrita elaborada	Examina o domínio do vocabulário, a coesão textual e o uso de termos pertinentes ao tema.	1	10

Consulte o Regulamento para obter a descrição detalhada dos critérios de avaliação.

Critérios de Avaliação - Etapa Municipal

Pontuação máxima = 83 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação Mínima	Pontuação Máxima
Gamificação + Lógica + Criatividade	Quantidade de cenas	Valora a complexidade e a extensão da trajetória narrativa através do volume de cenas criadas.	1	4
	Quantidade de personagens	Avalia a diversidade de figuras integradas à história, considerando estrutura técnica e qualidade conceitual.	1	4
	Uso de Cenários importados variados	Pontua a capacidade do autor em utilizar diferentes ambientes para enriquecer o contexto visual.	1	4
	Uso de Objetos importados variados	Mede o nível de detalhamento e a interação visual proporcionada pela variedade de itens.	1	4
	Uso de Interações	Avalia se o game utiliza interações entre personagens e objetos para permitir ações e avanços na narrativa.	1	6
	Lógica geral	Verifica a consistência da estrutura início-meio-fim e a coerência da trama do começo ao fim.	1	10
	Criatividade	Avalia a harmonia visual dos elementos e a capacidade da narrativa de despertar interesse no jogador.	1	10

Critérios de Avaliação - Etapa Municipal

Pontuação máxima = 83 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação Mínima	Pontuação Máxima
Texto + Tema	Limpeza textual com a IA	Analisa o rigor da revisão para garantir um texto fluido, livre de marcas evidentes de erro.	1	10
	Atendimento ao tema	Avalia a aderência e profundidade da abordagem em relação ao tema proposto.	1	10
	Ações de fala	Analisa a aplicação de recursos como diálogos, pensamentos e perguntas.	1	11
	Narrativa e escrita elaborada	Examina o domínio do vocabulário, a coesão textual e o uso de termos pertinentes ao tema.	1	10

Consulte o Regulamento para obter a descrição detalhada dos critérios de avaliação.



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação Mínima	Pontuação Máxima
Gamificação + Lógica + Criatividade	Quantidade de cenas	Valora a complexidade e a extensão da trajetória narrativa através do volume de cenas criadas.	1	4
	Quantidade de personagens	Avalia a diversidade de figuras integradas à história, considerando estrutura técnica e qualidade conceitual.	1	4
	Uso de Cenários importados variados	Pontua a capacidade do autor em utilizar diferentes ambientes para enriquecer o contexto visual.	1	4
	Uso de Objetos importados variados	Mede o nível de detalhamento e a interação visual proporcionada pela variedade de itens.	1	4
	Uso de Interações	Avalia se o game utiliza interações entre personagens e objetos para permitir ações e avanços na narrativa.	1	6
	Uso de Pontuações	Avalia o uso do recurso de pontuação, recebida no cumprimento de determinadas ações ou respostas.	1	3
	Lógica geral	Verifica a consistência da estrutura início-meio-fim e a coerência da trama do começo ao fim.	1	10
	Criatividade	Avalia a harmonia visual dos elementos e a capacidade da narrativa de despertar interesse no jogador.	1	10
	Lógica Não Linear	Verifica os diferentes caminhos e tomadas de decisões que alteram o desenvolvimento da história ou das ações.	1	10

Pontuação máxima = 96 pontos

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação Mínima	Pontuação Máxima
Texto + Tema	Limpeza textual com a IA	Analisa o rigor da revisão para garantir um texto fluido, livre de marcas evidentes de erro.	1	10
	Atendimento ao tema	Avalia a aderência e profundidade da abordagem em relação ao tema proposto.	1	10
	Ações de fala	Analisa a aplicação de recursos como diálogos, pensamentos e perguntas.	1	11
	Narrativa e escrita elaborada	Examina o domínio do vocabulário, a coesão textual e o uso de termos pertinentes ao tema.	1	10

Consulte o Regulamento para obter a descrição detalhada dos critérios de avaliação.

Critérios de Pontuação por participação do estudante



Regra	Pontuação máxima
Efetuar primeiro login	5
Iniciar Teste de Leitura Inicial	10
Concluir Teste de Leitura Inicial	25
Iniciar Teste de Escrita Inicial	10
Concluir Teste de Escrita Inicial	25

Regra	Pontuação máxima
Iniciar atividade Esquenta	10
Realizar checklist da atividade Esquenta	10
Concluir atividade Esquenta	20
Iniciar atividade Escola	15
Realizar checklist da atividade Escola	15
Concluir atividade Escola	35

Critérios de Pontuação por participação do estudante



Regra	Pontuação máxima
Criar um jogo complexo na etapa Escola	35
Premiado Etapa Escola / Classificado Etapa Municipal	Até 75
Iniciar atividade Municipal	15
Realizar checklist da atividade Municipal	25
Concluir atividade Municipal	50
Criar um jogo complexo na etapa Municipal	50

Regra	Pontuação máxima
Premiado Etapa Municipal / Classificado etapa Nacional	Até 100
Iniciar atividade Nacional	15
Realizar checklist da atividade Nacional	30
Concluir atividade Nacional	75
Criar um jogo complexo na etapa Nacional	75
Premiado Etapa Nacional	Até 150

Critérios de Pontuação por participação do estudante



Regra	Pontuação máxima
Iniciar teste de leitura final	25
Concluir teste de leitura final	25
Iniciar teste de escrita final	25
Concluir teste de escrita final	25
Responder ao formulário de satisfação	25

Pontuação dos professores = soma da pontuação dos seus alunos

Pontuação dos gestores = soma da pontuação dos alunos da sua escola

Consulte o Regulamento para obter maior detalhamento.

Realização:



Desafio **FAZGAME** **2026**